Самбиева Анжела Аюбовна

ИБМ3-34Б

Парадигмы и конструкции языков программирования.

**ОТЧЕТ  
по лабораторной работе No2 «Объектно-ориентированные возможности языка Python».**

**Задание:**

1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием pip.
2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab\_python\_oop.
4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab\_python\_oop.
5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать [здесь.](https://docs.python.org/3/library/abc.html)
6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать [здесь.](https://docs.python.org/3/library/functions.html" \l "property)
7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля [math.](https://docs.python.org/3/library/math.html)
9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
   * Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format - <https://pyformat.info/>
   * Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
10. В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию - <https://docs.python.org/3/library/__main__.html>). Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N - номер Вашего варианта по списку группы):
    * Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
    * Круг зеленого цвета радиусом N.
    * Квадрат красного цвета со стороной N.
    * Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.

**Текст программы:**

**Main.py**

from lab\_python\_oop.rectangle import Rectangle

from lab\_python\_oop.circle import Circle

from lab\_python\_oop.square import Square

*def* main():

*# Создание экземпляров фигур*

rect = Rectangle(4, 5, "Red")

circle = Circle(3, "Blue")

square = Square(4, "Green")

*# Вывод информации о фигурах и их площадях*

shapes = [rect, circle, square]

for shape in shapes:

print(shape)

print(f'Area: {shape.area()}')

if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":

main()

**класс color**

class Color:

*def* \_\_init\_\_(self, color):

self.color = color

*def* \_\_str\_\_(self):

return self.color

**класс shape**

from abc import ABC, abstractmethod

class Shape(ABC):

@abstractmethod

*def* area(self):

pass

@abstractmethod

*def* \_\_str\_\_(self):

pass

**класс rectangle**

from abc import ABC, abstractmethod

class Shape(ABC):

@abstractmethod

*def* area(self):

pass

@abstractmethod

*def* \_\_str\_\_(self):

pass

**класс circle**

from lab\_python\_oop.color import Color

from lab\_python\_oop.shape import Shape

import math

class Circle(Shape):

*def* \_\_init\_\_(self, radius, color):

self.radius = radius

self.color = Color(color)

*def* area(self):

return math.pi \* self.radius \*\* 2

*def* \_\_str\_\_(self):

return f'Circle(radius={self.radius}, color={self.color})'

**класс square**

from lab\_python\_oop.rectangle import Rectangle

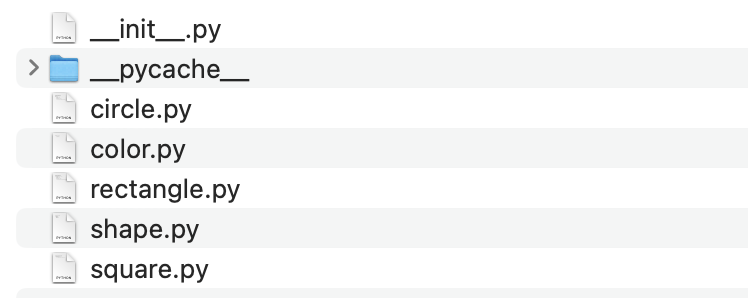
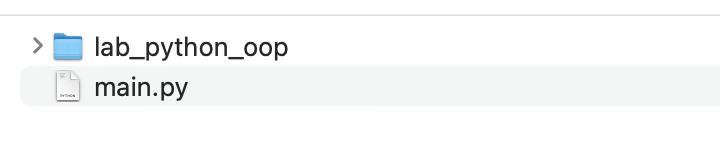
class Square(Rectangle):

*def* \_\_init\_\_(self, side, color):

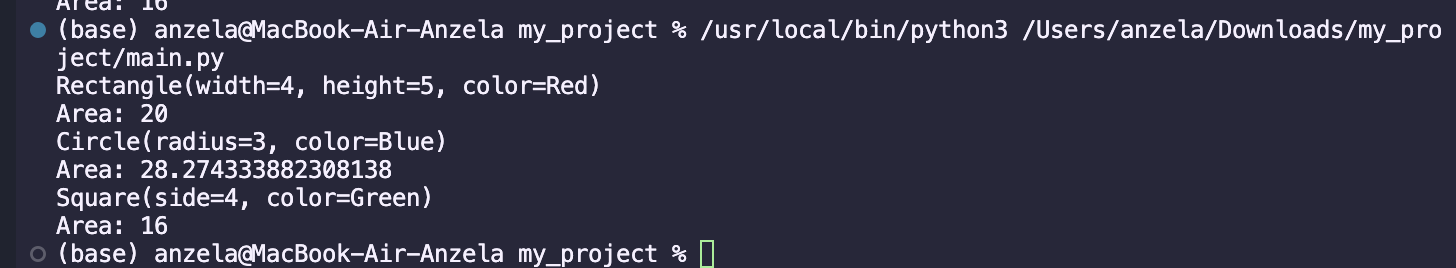
super().\_\_init\_\_(side, side, color)

*def* \_\_str\_\_(self):

return f'Square(side={self.width}, color={self.color})'

****

**Экранные формы с примерами выполнения работы:**

****